



Tobias Rischer
Elvirastr. 11
80636 München

Email: tobias@rischer.com
WWW: <http://rischer.com/>

Lebenslauf / Qualifikationsprofil

Persönliche Daten

Geboren	1968
Nationalität	Deutsch
Studium	Informatik an der Technischen Universität München und der Universität Tromsø (Norwegen)
Abschluß	Diplom-Informatik an der TU München 1997
Fremdsprachen	Englisch sicher mündlich und schriftlich; Norwegisch und Französisch mündlich;
Berufliche Laufbahn	Programmiertätigkeiten nebenbei während des Studiums seit 1990; Festanstellung 1997-1999; Vollständig freiberufliche Arbeit seit März 1999.

Besondere Schwerpunkte

- Sehr gute Programmierkenntnis und -erfahrung in C, gut in C++; solide Grundlagen in Assembler (Motorola 68k, ADSP 21k, ARM). Außerdem Visual Basic, Perl, Windows-Shell, Unix-Shell, etc.
- Gut strukturierte Softwareentwicklung für Embedded-Systeme mit Echtzeitanforderungen und Hardwaresteuerung.
- Debugging in Embedded-Systemen (Oszilloskop, Logic Analyzer, Emulator, etc.)
- Software und Standards für Kommunikationsprotokolle (TCP/IP, GSM/GPRS).
- Entwicklung unter MS Windows (Visual Studio, Source Insight, PVCS, Continuous, ClearCase, WinCVS, nmake, Lauterbach) und UNIX-artigen Systemen (emacs, gcc, gdb, make, CVS, lex, yacc, perl, troff, TeX).
- Erfahrung in strukturierter Dokumentverarbeitung (SGML, XML, HTML).
- Lange Erfahrung im Betrieb von UNIX-artigen Systemen.

Projekte

- 2004-2007: Entwicklung einer komplexen Maschinensteuerung mit CORBA-Anbindung unter WinCE bzw. WinXP; Entwurf in UML, Entwicklung in C++. Vielfältige Aufgaben in einem verteilten Team bei Aufbau des Buildsystems, Neuentwicklung, Portierung von Libraries und existierendem Code, Fehlersuche, Dokumentation.
- 2003-2004: Funktionale Verifikation von Mobile Chipsets (Entwicklung und Anpassung von Testprogrammen und automatischen Testabläufen, Abgleich mit der Spec, Dokumentation). Zum Verantwortungsbereich gehörten auch Teamkoordination und Code Review.
- 2002-2003: Integration und Debugging eines GSM/GPRS Layer 1 mit Hardwaretreibern und Protokollstack; Testsoftware zur Simulation des Protokollstacks, um den L1 an Testern (R+S) laufen zu lassen.
- 2002: Softwareentwicklung für eine Motorsteuerung mit CAN-Bus-Anbindung.
- 2001-2002: Entwicklung, Debugging und Integration für GSM- und GPRS-Mobiltelefone (Protokollstack Layer 2/3 und Application Layer: SS, SMS, USSD, ...).
- 2000/2002: Portierung eines TCP/IP-Stacks in ein bestehendes Embedded-System, einschließlich der Einbettung in eine Assembler-programmierte Umgebung. Erstellung der TCP-Applikationsschicht im Embedded System.
- 2000: Anforderungsanalyse für HIPERLAN/2 Protokollstack.
- 1999-2000: Mitarbeit am Protokollstack (Layer 1) für einen ICO/GSM Protokolltester.
- 1999/2000: Kundenspezifische Steuerungssoftware für Laserbeschriftler.
- 1997-1999: Portierung einer C Cross-Compiler-Umgebung und eines TCP/IP-Stacks auf neu entwickelte Hardware (M68k CPU), Entwicklung eines minimalen Betriebssystems (Taskwechsel, Semaphore, Speicherverwaltung).
- 1995-1996: Entwicklung von Vektorgrafik-Funktionen in Embedded System für Laserbeschriftung (Füllen von beliebigen Konturen, Ausrichtung von Text an Konturen).
- 1994-1995: Entwurf einer spezialisierten Programmiersprache und Entwicklung des Compilers für diese Sprache unter UNIX.
- 1993-1994: Entwicklung eines SCSI-Geräts für JPEG-Bildkompression: Softwareentwicklung für komplettes VMEbus-System zur Kontrolle einer neu entwickelten JPEG-Kompressionshardware und eines NCR SCSI-Controllers.

Kunden

(teilweise über Vermittler / Softwarehäuser)

- rofin / Baasel Lasertech
- Infineon AG
- Leonardi Systeme
- National Semiconductor
- Rohde & Schwarz
- Sony International (Europe) / Sony Ericsson Mobile