



Tobias Rischer  
Elvirastr. 11  
80636 München

Email: [tobias@rischer.com](mailto:tobias@rischer.com)  
WWW: <http://rischer.com/>

## Lebenslauf / Qualifikationsprofil

### Persönliche Daten

Geboren	1968
Nationalität	Deutsch
Studium	Informatik an der Technischen Universität München und der Universität Tromsø (Norwegen)
Abschluß	Diplom-Informatik an der TU München 1997
Fremdsprachen	Englisch sicher mündlich und schriftlich; Norwegisch und Französisch mündlich;
Berufliche Laufbahn	Programmiertätigkeiten nebenbei während des Studiums seit 1990; Festanstellung 1997-1999; Vollständig freiberufliche Arbeit mit embedded SW seit März 1999.

### Besondere Schwerpunkte

- Sehr gute Programmierkenntnis und -erfahrung in C und C++; solide Grundlagen in Assembler (Motorola 68k, ADSP, ARM), Shell und Skriptsprachen (z.B. Perl)
- Gut strukturierte, handwerklich solide Softwareentwicklung für Embedded-Systeme mit Echtzeitanforderungen und Hardwaresteuerung. Erfahrung mit CASE-Tools, Software-Qualitätsrichtlinien und -Prozessen bei verschiedenen Kunden.
- Debugging in Embedded-Systemen (Oszilloskop, Logic Analyzer, Emulator, etc.)
- Software und Standards für Kommunikationsprotokolle (u.a. TCP/IP, GSM).
- Entwicklung unter Windows, aber auch unter UNIX-ähnlichen Systemen.
- Erfahrener Consultant, der sich leicht in neue Teams integriert und sich in neue Projekte engagiert und produktiv einbringt.
- Erfahrung mit verschiedenen Branchen, Projektgrößen und Firmentypen: vom Verlag bis zum Maschinenbau, vom kleinen Startup bis zum Großkonzern.

## Projekte

- 2013: Integration und Fehlerbeseitigung in einem über TCP angebundenen DSP-Board (Analog Devices Blackfin).
- 2012: Design und Implementierung eines Protokolls zur Fernsteuerung eines Embedded Systems über TCP. Entwicklung von Testcases, Dokumentation.
- 2010-2012: Entwurf und Entwicklung von effizienten Systemsoftware-Modulen und Tools für ein Embedded-PC-System (z.B. Logging, Parsen von XML-Dateien)
- seit 2004: Entwicklung einer komplexen Maschinensteuerung mit CORBA-Anbindung und CANOpen-Gerätesteuerung unter WinCE bzw. WinXP; Entwurf teilweise in UML, Entwicklung in C++. Vielfältige Aufgaben in einem verteilten Team bei Aufbau des Buildsystems, Neuentwicklungen, Portierung von Libraries und von existierendem Applikationscode in eine embedded-Umgebung, Fehlersuche, Dokumentation.
- 2003-2004: Funktionale Verifikation von Mobile- und Bluetooth-Chipsets (Entwicklung und Anpassung von Testprogrammen und automatischen Testabläufen, Abgleich mit der Spec, Dokumentation). Zum Verantwortungsbereich gehörten auch Teamkoordination und Code Review.
- 2002-2003: Integration und Debugging eines GSM/GPRS Layer 1 mit Hardwaretreibern und Protokollstack; Testsoftware zur Simulation des Protokollstacks, um den L1 an Testern (R+S) laufen zu lassen.
- 2001-2002: Entwicklung, Debugging und Integration für GSM- und GPRS-Mobiltelefone (Protokollstack Layer 2/3 und Application Layer: SS, SMS, USSD, ...).
- 2000/2002: Portierung eines TCP/IP-Stacks in ein bestehendes Embedded-System, einschließlich der Einbettung in eine Assembler-programmierte Umgebung. Erstellung der TCP-Applikationsschicht im Embedded System.
- 1999-2000: Mitarbeit am Protokollstack (Layer 1) für einen ICO/GSM Protokolltester.
- 1999/2000: Kundenspezifische Steuerungssoftware für Laserbeschrifter.
- 1997-1999: Portierung einer C Cross-Compiler-Umgebung und eines TCP/IP-Stacks auf neu entwickelte Hardware (M68k CPU), Entwicklung eines minimalen Betriebssystems (Taskwechsel, Semaphore, Speicherverwaltung).
- 1995-1996: Entwicklung von Vektorgrafik-Funktionen in Embedded System für Laserbeschriftung.
- 1993-1994: Entwicklung eines SCSI-Geräts für JPEG-Bildkompression: Softwareentwicklung für komplettes VMEbus-System zur Kontrolle einer neu entwickelten JPEG-Kompressionshardware und eines NCR SCSI-Controllers.

## Einige Kunden

- RoFin - Baasel Lasertech
- Infineon AG
- National Semiconductor
- Rohde & Schwarz
- Sony International (Europe) / Sony Ericsson Mobile